## 全方位學習津貼 運用報告 2022-2023學年

為提高透明度及根據一貫安排·學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

## 第1項:舉辦/參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象	į	實際開支	人均 實際開支	開支	<b>範疇</b> (請選擇	評估結果	( =	青於適用方	基要學習經/ 各加上✔號 · ē		項)
約開 51元		平17 口别	級別	總參與 人數	(\$)	(\$)	用途 *	適用的選項 或自行填寫)	計位約末	智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1	1 <u>本地</u> 活動:在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動·提升學習效能·或按學生的興趣和能力·組織多元化全方位學習活動·發展學生潛能·建立正面價值觀和態度													
1	活動:英文活動費用 目標:透過活動提升學生對英語的興趣及能力。	全年	中一至三級	2380	\$28,535.68	\$11.99	E1	英文	學生對英文的興趣和能 力有所提升。	<b>✓</b>				
2	活動:國際化學測試(ICQ)活動費用 目標:培養學生的分析及解難能力。	4/7/2023	中四至五級	6	\$600.00	\$100.00	E1	化學	學生能運用所學的化學 知識,解答難題。	<b>✓</b>				
3	活動:語文知識菁英盃活動費用 目標:提升中文寫作能力及自信,拓展視野。	18/12/2022, 15/1/2023, 7/5/2023	中一至五級	60	\$25,160.00	\$419.33	E1	中文	學生獲得不同獎項。	<b>√</b>				
4	活動:中文活動費用 目標:鼓勵學生創新求變,提升語文水平。	全年	中一至六級	1937	\$99,262.50	\$51.25	E1	中文	學生有創新思維,提升 了語文水平。	<b>√</b>				
5	活動:辯論訓練活動費用 目標:提升中文辯論能力。	全年	中一至六級	25	\$17,793.73	\$711.75	E5	中文	能於辯論中應用所學的 技巧。	✓				✓
6	活動:司儀訓練活動費用 目標:提升中文演說能力。	28/6 - 4/7/23	中一至二級	7	\$3,500.00	\$500.00	E5	中文	能於演說中應用所學的 技巧。	<b>✓</b>				✓
7	活動:填詞訓練活動費用 目標:鼓勵學生創新求變,提語語文水平。	28/6 - 4/7/23	中一至五級	22	\$11,846.16	\$538.46	E5	中文	學生有創新思維,提升 了語文水平。	<b>✓</b>				✓
8	活動:忘憂鼓活動費用 目標:認識及體驗中華文化。	全年	中一至六級	23	\$51,858.41	\$2,254.71	E1, E5	藝術(音樂)	能應用所學的技巧來演 奏,體會中華文化的 美。	<b>√</b>		<b>√</b>		
9	活動: VEX 機械人及工程挑戰活動費用 目標: 提升學生對STEM的興趣,擴潤學生視野, 讓學生增廣見聞。	全年	中一至五級	254	\$67,338.41	\$265.11	E1	跨學科(STEM)	老師觀察參與的學生於 活動中表現積極投入, 學生回饋對STEM有高 度的興趣。	<b>*</b>				
10	活動:升旗隊活動費用 目標:透過培訓學生升旗,推廣學校的升旗文化。 讓學生通過親身參與,認識國家、關心國家,增 強對國民身份的認同。	全年	中一至六級	14	\$3,532.00	\$252.29	E1, E5	制服團隊	學生在課外活動參加升 旗訓練,升旗隊學生在 早會及特別日子會實踐 升旗儀式。	<b>*</b>	<b>√</b>			
11	活動:鼓樂、木管樂及銅管樂步操活動費用 目標:鼓勵及訓練學生參與校內校外的音樂比賽及 匯演,培養學生的演藝能力。 從訓練提升學生紀律及服從性,培養學生合作性 及團結精神。	全年	中一至六級	28	\$92,403.30	\$3,300.12	E5	藝術(音樂)	學生能培養演藝能力, 並從訓練中提升紀律及 服從性,培養學生合作 性及團結精神。			<b>~</b>		
12	活動:古箏與趣班活動費用 目標:鼓勵及訓練學生參與校內校外的音樂演 出,培養學生的演藝能力。從訓練中學習中國文 化,培養學生音樂素養,發展學生音樂才能。	全年	中一至六級	15	\$44,341.27	\$2,956.08	E1, E5	藝術(音樂)	除培養學生音樂素養, 提昇演藝能力,並能學 習中國文化。			~		
13	活動:舞蹈活動費用 目標:認識中國舞,掌握舞蹈基礎知識。從訓練中 學習中國文化,培養學生藝術素養,發展學生體 藝才能。鼓勵及訓練學生參與校內校外演出,培 養學生的演藝能力。	全年	中一至六級	33	\$155,848.60	\$4,722.68	E1,E2,E5	藝術(音樂)	同學能發展體藝潛能, 透過比賽拓闊眼界,於 比賽中獲得多個不同獎 項,達致發展潛能的目 標。			~		

14	活動:音樂活動費用 目標:鼓勵學生積極參與音樂活動、比賽及匯 演,提升其演藝能力,讓學生挑戰自我,發揮所 長,從而培養堅穀精神。	全年	中一至六級	48	\$24,122.00	\$502.54	E1,E2	藝術(音樂)	透過音樂活動、比賽及 匯演,提升其演藝能力 ,讓學生挑戰自我, 發揮所長,從而培養 堅毅精神。			<b>√</b>		
15	活動: 其他學習經歷及活動課費用 目標: 促進學生的全人發展。	全年	中一至六級	660	\$58,673.82	\$88.90	E1, E2,E5	其他學習經歷	學生透五種「其他 學習經歷」機會,包 括:社會服務、與工作 有關的經驗、藝術發展 和體育發展,能夠有更 均衡發展。	<b>~</b>	<b>*</b>	<b>~</b>	<b>~</b>	<b>~</b>
16	活動: 足球活動費用 目標: 提升學生對足球的興趣。	全年	中一至六級	20	\$1,582.00	\$79.10	E1	體育	學生對足球的興趣和能 力有所提升。			✓		
17	活動:田徑活動費用 目標:提升學生對田徑的興趣。	全年	中一至六級	51	\$15,012.33	\$294.36	E1,E2	體育	學生對田徑的興趣有所 提升。			✓		
18	活動:乒乓球活動費用 目標:提升學生對乒乓球的興趣。	全年	中一至六級	19	\$14,210.48	\$747.92	E5	體育	學生對乒乓球的興趣有 所提升。			✓		
19	活動:羽毛球活動費用 目標:提升學生對羽毛球的興趣。	全年	中一至四級	104	\$28,348.20	\$272.58	E1,E5	體育	學生對羽毛球的興趣有 所提升。			✓		
20	活動:花式跳繩活動費用 目標:提升學生對花式跳繩的興趣。	全年	中一至三級	25	\$16,239.06	\$649.56	E1,E5	體育	學生對花式跳繩的興趣 有所提升。			✓		
21	活動:籃球活動費用 目標:提升學生對籃球的興趣。	全年	中二至六級	25	\$900.00	\$36.00	E1	體育	學生對籃球的興趣有所 提升。			<b>√</b>		
22	活動: 大灣區數學競賽(大灣賽區)活動費用 目標: 提升學生對數學的興趣及解難能力,並收拔 尖之效。	15/1/2023	中一至五級	14	\$6,300.00	\$450.00	E1	數學	學生對數學的興趣和能 力有所提升。	✓				
23	活動:大灣區數學競賽(總決賽)活動費用 目標:提升學生對數學的興趣及解難能力,並收拔 尖之效。	19/3/2023	中一至五級	3	\$2,400.00	\$800.00	E1	數學	學生對數學的興趣和能 力有所提升。	✓				
24	活動:環亞太杯(進階奪)活動費用 目標:提升學生對數學的與趣及解難能力,並收拔 尖之效。	26/3/2023	中一至三級	11	\$5,500.00	\$500.00	E1	數學	學生對數學的興趣和能 力有所提升。	✓				
25	活動:環亞太杯(總決賽)活動費用 目標:提升學生對數學的與趣及解難能力,並收拔 尖之效。	29/7/2023	中一至三級	3	\$2,490.00	\$830.00	E1	數學	學生對數學的興趣和能力有所提升。	✓				
26	活動:數學活動費用 目標:推動數學科各項學習活動,從而提升學生對 數學解難,抽象思維及對數學的學習與趣。	全年	中一至三級	1720	\$24,925.00	\$14.49	E1	數學	學生在數學科的學習表 現有所提升。	<b>√</b>				
27	活動:中國歷史參觀故宮活動費用 目標: 從活動體現書本上的知識,提升學習興趣。	24/4/2023	中一至三級	34	\$1,604.50	\$47.19	E2	中史	學生在中史科的學習表 現有所提升。	✓	<b>√</b>			
28	活動:男童軍活動費用 目標:透過童軍集會,凝聚學生對童軍的歸屬感。	全年	中一至六級	13	\$1,958.80	\$150.68	E1	制服團隊	童軍集會,超過95%的 同學能出席和參與每循 環週的童軍聚會。		~		~	
29	活動:茶藝與趣班活動費用 目標:認識及體驗中華文化。	全年	中一至六級	23	\$18,666.73	\$811.60	E1,E5	藝術(其他)	能應用所學的技巧來泡 茶,體會中華文化的 美。	✓	<b>√</b>	<b>√</b>		✓
30	活動:科學活動費用 目標:透過活動提升學生對科學的興趣。	全年	中一至六級	442	\$3,599.80	\$8.14	E1	科學	老師觀察參與的學生於 活動中表現積極投入。	<b>√</b>				

									_		,			
	活動:普通話活動費用	全年	中一至六級	660	\$5,563.30	\$8.43	E1	普通話	學生對活動頗感興趣,					
	目標: 為學生營造聽普通話的語境。								也豐富了個人的普通話					
31									知識,及提升了對學科	✓				
									的興趣。					
									的典趣。					
	活動: 團隊活動費用	全年	中一級	138	\$17,981.50	\$130.30	E1 E2	制服團隊	學生積極投入,活動中					
		至十	十一級	136	\$17,761.50	\$150.50	L1,L2	刊版图						
32	目標: 增強學生的紀律性、自理能力及團隊精神。								群策群力。		✓		✓	
	活動:課外活動組活動費	全年	中一至六級	660	\$131,856.93	\$199.78	E1,E2	課外活動	學生在不同活動中表現					
33	目標:從不同活動中擴闊視野。								積極,擴闊眼光。		✓	<b>√</b>		
55														
	活動: 骨牌活動費用	21/2/2023 - 14/3/2023	中二級	4	\$1,866.66	\$466.67	E5	課外活動	同學在活動中通力合	✓	✓			
34	目標:從比賽中建立協作精神。								作,製作出理想作品。	•	~			
	and the second of the second o	26/6/2022	1	22	¢2 200 00	¢100.00	T1	100 11 14 C						
	活動: 電腦學會往海洋公園活動費	26/6/2023	中二至五級	22	\$2,200.00	\$100.00	EI	課外活動	同學體驗編程如何應用					
35	目標:從活動學習編程應用。								在生活中,提升學科知	✓				✓
									識。					
-	refer to the test of the part of the	10/10/2022	h	22	Ø7 107 00	¢212.02	F1	11 -m	=2 6ft Am A mile -1 11 1 1		-	<del> </del>	<del>                                     </del>	-
	活動: 海洋公園動感物理活動費	12/12/2022	中四至六級	23	\$7,195.00	\$312.83	El	物理	同學親自體驗物理知識			I	1	
36	目標: 從機動遊戲中學習物理知識。								如何應用在生活中,提	✓				✓
30									升學科知識。	•				•
			第1.1項總計	9.526	\$995,216.17			· ·			L	- I	1	
	1		751.13X MUNIT	3,320	3333,210.17									
1.2	境外活動:舉辦或參加境外活動 / 境外比賽·擴闊	學生視野												
	活動: VEX EDR 及VEX IQ 機械人美國境外比賽費	24/3 - 2/4/23	中一至五級	22	\$589,551.00	\$26,797.77	E3.E4	跨學科 (STEM)	老師觀察參與的學生於					
	用	21/4 - 30/4/23	,		, ,	, .	- /	1,1,11,(2,1111)	比賽活動中表現積極投					
	m .	28/4 - 4/5/23												
		20/4 - 4/3/23							入,學生回饋對STEM					
	目標:學生透過外出交流及比賽能增進和實踐學習								有高度的興趣。					
1	STEAM的學科知識,亦可以擴展全方位學習,特								老師觀察在文化體驗活	✓				
	別在語文(英語)應用及科技製作實踐經驗,亦能開								動中學生亦表現積極,					
	拓國際視野。								有效擴闊學生視野。					
	12 H 1/1 / 20 1													
	活動: 穗港澳青少年科技體育境外活動費用	13/7 - 16/7/23	中一至五級	6	\$7,800.00	\$1,300.00	E3.E4	跨學科 (STEM)	老師觀察參與的學生於					
	10 30 · 10 10 10 17 17 17 12 12 14 12 17 10 30 12 10		1 11100	-	71,555.55	7-,000.00		[44] (DILLI)	比賽活動中表現積極投					
	- 15 ct 1 4 m 1 1 1 4 m 1 1 m 4 m 1 m 1 m 1 1 1 1													
	目標:學生透過外出交流及比賽能增進和實踐學習								入,學生回饋對STEM					
2	STEAM的學科知識,亦可以擴展全方位學習,特								有高度的興趣。	✓				
2	別在語文應用及科技製作實踐經驗,亦能開拓國								老師觀察在文化體驗活	•				
	際視野。								動中學生亦表現積極,					
									有效擴闊學生視野。					
									14 weak and 1 T-1/0-1					
	活動: VEX機械人廣州境外交流活動費用	3-6/8/23	中四至五級	2	\$6,025.18	\$3,012.59	E3,E4	跨學科 (STEM)	老師觀察參與的學生於			1		
									比賽活動中表現積極投			1		
	目標: 學生透過外出交流及比賽能增進和實踐學習								入,學生回饋對STEM					
									有高度的興趣。			1		
3	STEAM的學科知識,亦可以擴展全方位學習,特別大學學學									✓		1		
	別在語文應用及科技製作實踐經驗,亦能開拓國								老師觀察在文化體驗活					
	際視野。								動中學生亦表現積極,			1		
									有效擴闊學生視野。			1		
L														
	活動:港珠澳步操樂團境外活動費用	4-6/8/23	中一至五級	16	\$5,500.00	\$343.75	E3,E4	藝術(音樂)	學生能順利完成演出及					
									交流,並提升對祖國國					
	目標:透過樂器演奏及步操,藉此增強兩地青年人								防的認知。			1 .		
4	的文化交流及參觀珠海市政府部門,加深青年人									✓	✓	✓		
												1		
	對祖國國防教育認知。													
<b></b>			第1,2項總計		4000 000 00									
				46	\$608,876.18									
			第1項總計	9,572	\$1,604,092.35									

## 第2項:購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	設備	推動全方位學習活動	\$45,022.05
		第2項總開支	\$45,022.05
		第1及第2項總開支	\$1,649,114.40

## 第3項:受惠學生人數

全校學生人數:	660
受惠學生人數:	660
佔全校學生人數百分比 (%):	100%

全方位學習聯絡人姓名:	洪嘉朗
職位:	課外活動老師

* 輸入下表代號;每項開支可填寫多於一個代號:								
E1	活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動 或訓練費用					
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品					
E3	境外交流 / 比賽團費 ( 學生 )	E8	學習資源 ( 例如學習軟件、教材套 )					
E4	境外交流 / 比賽團費 ( 隨團教師 )	E9	其他 ( 請說明 )					
E5	專家/導師/教練費用							