

張沛松紀念中學
2024-2025學年 全方位學習津貼 運用報告

#####

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象 總參與人 次	實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇! (包括學習領域、 跨學科、教育最 新發展方向，可 選擇多於一項)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
								價值觀 教育	智能發展 (配合課程)	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1	本地活動 ：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正確的價值觀和態度											
A1	活動:英文科活動及比賽費用 目標:營造英語學習的環境，延展及鞏固課堂學習，並提升學生學習英語的興趣及運用英語的能力。	全年	574	\$46,795.00	E1	英文	學生在愉快而輕鬆的氣氛下學習英文。 學生對英語的興趣和運用英語的能力均有所提升。	✓	✓			
A2	活動:中文科活動及比賽費用 目標:營造校園中華文化氣氛，延展及鞏固課堂學習，並提升學生學習中文的興趣及運用中文的能力。	全年	379	\$43,865.00	E1	中文	學生在愉快而輕鬆的氣氛下學習中文。 學生對中文的興趣和運用中文的能力均有所提升。	✓	✓			
A3	活動:數學活動及比賽費用 目標:推動學生運用數學解決問題，延展及鞏固課堂學習，並提升學生對數學學習的興趣及解難的能力。	全年	396	\$46,781.93	E1	數學	學生在愉快而輕鬆的氣氛下學習數學。 學生對數學的興趣和解難的能力均有所提升。	✓	✓			
A4	活動:生物科-往荃灣可觀中心活動費用 目標:提供其他學習經歷的體驗，延伸生物科課堂學習的機會。	13/9/2024	41	\$1,447.10	E2	公民及人文學科	學生積極參加活動，活動表現良好。 學生的學習得到深化及實踐，亦有深刻的反思。 課堂所學知識得到鞏固、增潤及延展。	✓	✓			
A4	活動:科學及理科-蛟龍號科學講座活動費用 目標:提供其他學習經歷的體驗，延伸科學科課堂學習的機會。	24/9/2024	30	\$1,100.00	E2	科學及理科	學生對學習的興趣有所提升。 加深了學生對生活的反思、社會的關心及認識。	✓	✓			
A5	活動:地理及生物科往米埔參觀活動費用 目標:提供其他學習經歷的體驗，延伸跨科課堂學習的機會。	7/2/2025	29	\$1,774.48	E1	公民及人文學科	學生積極參加活動，活動表現良好。	✓	✓			

A5	活動:地理科往市區更新探知館參觀活動費用 目標: 提供其他學習經歷的體驗，延伸地理科課堂學習的機會。	18/10/2024	22	\$1,269.24	E2	公民及人文學科	學生的學習得到深化及實踐，亦有深刻的反思。 課堂所學知識得到鞏固、增潤及延展。 學生對學習的興趣有所提升。 加深了學生對生活的反思、社會的關心及認識。	✓	✓			
A5	活動:地理科往長洲海岸探索費用 目標: 提供其他學習經歷的體驗，延伸地理科課堂學習的機會。	22/11/2024	21	\$1,589.80	E1	公民及人文學科		✓	✓			
A5	活動:生活與社會科往香港仔浪遊漁港活動費 目標: 提供其他學習經歷的體驗，延伸生活與社會科課堂學習的機會。	11/3/2025	11	\$2,479.22	E2	公民及人文學科		✓	✓			
A5	活動:中史科-毋負韶華-驃騎鐵將霍去病歷史舞台劇活動費用 目標: 提供其他學習經歷的體驗，延伸中國歷史科課堂學習的機會。	4/4/2025	8	\$640.00	E2	公民及人文學科		✓	✓			
A6	活動:學術推廣組-AI生成虛擬歌手工作坊活動費用 目標: 透過活動形式推廣校園學術文化。提供其他學習經歷的體驗，延伸跨學科課堂學習的機會。	8/10/2024	16	\$4,980.00	E1	跨學科（其他）	學生對學術研習的興趣和能力均有所提升 學生享受課後的學術活動，並認同有所得著。 加強了學生對跨學科知識的運用及串聯。 營造課後持續學習的氣氛。	✓	✓			
A6	活動:學術推廣組-化妝體驗活動費用 目標: 透過活動形式推廣校園學術文化。提供其他學習經歷的體驗，延伸跨學科課堂學習的機會。	29/10/2024	34	\$2,533.00	E1	跨學科（其他）		✓	✓			
A6	活動:學術推廣組- 中藥認識講座費用 目標: 透過活動形式推廣校園學術文化。提供其他學習經歷的體驗，延伸跨學科課堂學習的機會。	7/1/2025	29	\$1,574.26	E1	跨學科（其他）		✓	✓			
A6	活動: 學術推廣組-插花班及抹茶班工作坊活動費用 目標: 透過活動形式推廣校園學術文化。提供其他學習經歷的體驗，延伸課堂學習的機會。	20/9/2024	23	\$4,300.24	E1	跨學科（其他）		✓	✓			
A6	活動: 學術推廣組-印章雕刻工作坊活動費用 目標: 透過活動形式推廣校園學術文化。提供其他學習經歷的體驗，延伸課堂學習的機會。	15/11/2024	25	\$3,064.52	E1	跨學科（其他）	營造課後持續學習的氣氛。	✓	✓			
A6	活動: 學術推廣組- 中大文化徑導賞團活動費用 目標: 透過活動形式推廣校園學術文化。提供其他學習經歷的體驗，延伸課堂學習的機會。	25/1/2025	16	\$1,300.00	E1	跨學科（其他）		✓	✓			
A6	活動: 學術推廣組-咖啡拉花體驗活動費用 目標: 透過活動形式推廣校園學術文化。提供其他學習經歷的體驗，延伸課堂學習的機會。	9/4/2025	30	\$3,658.55	E1	跨學科（其他）		✓	✓			
A7	活動: STEAM 校內活動工作坊學習材料費用 目標: 透過活動形式推廣校園創科文化。提供其他學習經歷的體驗，延伸跨學科課堂學習的機會。	全年	240	\$13,844.57	E1	跨學科(STEAM)		✓	✓			
A7	活動:STEAM教育外出活動及比賽費用 目標: 提升學生創新科技的能力及跨科知識運用的能力，拓闊學生科研發展的視野。	全年	227	\$9,517.00	E1,E2	跨學科(STEAM)		✓	✓			

B1	活動:升學及就業輔導組-學生生涯校規劃活動費用 目標:裝備學生做好升學面試，及早了解自我，並對升學及生涯作出正確的規劃。	全年	737	\$52,380.32	E1	生涯規劃	學生普遍對參與生涯規劃教育活動感雀躍。 問卷數據顯示大部份學生增強了對特定行業的認識。 增加了對未來生涯規劃的信心。	✓	✓			✓
B2	活動: 課外活動-全方位學習活動費用 目標:鼓勵學生投入校園生活，建立健康的生活方式。	8/11/2024	466	\$31,944.64	E1,E2	學生精神健康	活動有助舒緩學生的學業壓力。 有助學校提升對學生精神健康的愛護和關注。 成功營造師生同樂的平臺，促進師生關係，推廣關愛校園文化。 活動內容有效推廣健康生活方式。	✓	✓			✓
B3	活動:DAY4其他學習經歷課活動費用 目標:促進學生的寬廣的知識及共通能力，提供其他學習經歷的體驗，延伸課堂學習的機會。	全年	557	\$28,166.30	E2	其他學習經歷	能延展課堂知識的學習、配位學習的考察及體驗，有助深化及鞏固知識。	✓	✓			✓
B4	活動:訓導組、輔導組及德育及公民教育、國家安全教育活動費用 目標:加強學生知法守禮的公民素質。提供其他學習經歷的體驗，延伸課堂學習的機會。	全年	86	\$2,744.40	E2	品德培育、健康生活方式、正向價值觀	能培養出正向的價值觀及生活方式。	✓	✓			✓
C1	活動:體育科活動費用 目標:培養學生對體育運動的興趣，提供體育學習的延伸體驗，促進學生的健康生活方式。	全年	285	\$31,702.23	E1,E2,E5	體育	獲得不同獎項，體育運動才能得到肯定，提昇自信心。 學生參加比賽，事前訓練盡力及投入，臨場態度認真，整體效果理想。 外出活動成功擴闊視野。 有效加強學校的體育文化，鼓勵學生參與體育運動	✓		✓		
C2	活動:體育科-乒乓球活動費用 目標:讓學生參與校外比賽，發展學生乒乓球的能力，並建立正向人生的價值觀。	2024/9/29 至 2025/5/21	30	\$10,266.42	E1,E5	體育		✓		✓		
C4	活動:體育科-籃球活動費用 目標:讓學生參與校外比賽，發展學生籃球的能力，並建立正向人生的價值觀。	2024/10/22 至 2024/12/20	28	\$4,319.97	E1,E5	體育		✓		✓		
C5	活動:體育科-排球活動費用 目標:讓學生參與校外比賽，發展學生排球的能力，並建立正向人生的價值觀。	2024/9/25 至 2025/5/21	75	\$21,806.56	E5	體育		✓		✓		
C6	活動:體育科-花式跳繩活動費用 目標:讓學生參與校外比賽，發展學生花式跳繩的能力，並建立正向人生的價值觀。	2024/10/7 至 2025/6/29	36	\$11,386.02	E1,E5	體育		✓		✓		

C7	活動:體育科-羽毛球活動費用 目標:讓學生參與校外比賽，發展學生羽毛球的能力，並建立正向人生的價值觀。	2024/9/27 至 2025/5/23	50	\$19,519.17	E1,E5	體育		✓		✓		
C8	活動:音樂科活動費用 目標:培養學生對音樂的興趣，並提供音樂學習的延伸活動及體驗。	31/10/2024	86	\$2,999.00	E1	藝術 (音樂)	獲得多個不同獎項，音樂演藝才能得到肯定，提昇自信心。	✓		✓		
C9	活動:音樂科-古箏小組活動費用 目標:讓學生參與表演或比賽，發展學生古箏的演藝能力，並促進學生的音樂素養。	2024/9/11 至 2025/7/9	71	\$47,107.90	E1,E5	藝術 (音樂)	參加校外比賽能拓闊視野。 加深了對音樂的認識，培養出對音樂的素養，建立出評審的能力。	✓		✓		
C11	活動:音樂科-舞蹈活動費用 目標:讓學生可以參與表演或比賽，發展學生舞蹈的演藝能力，並促進學生的音樂素養。	2024/9/10 至 2025/7/18	164	\$86,999.97	E1,E2,E5	藝術 (音樂)	發展學生的演藝潛能，並促進共通能力，學習到團結合作的精神。	✓		✓		
C12	活動:音樂科-鼓樂、木管樂及銅管樂步操樂團活動費用 目標:讓學生參與團體表演，發展學生鼓樂、木管樂及銅管樂的演藝能力，並促進學生的共通能力及音樂素養。	2024/9/12 至 2025/7/16	106	\$85,079.61	E5	藝術 (音樂)	加深對中樂的認識。	✓		✓		
C13	活動:視藝科-參觀活動及比賽費用 目標:讓學生欣賞藝術作品。提供其他學習經歷的體驗，延伸視藝科課堂學習的機會。	30/11/2024	3	\$675.00	E2	藝術 (視藝)	學生活動表現理想，積極參加。 活動能提升學生對藝術的素養。 加強了學生對藝術欣賞的審美及興趣。	✓		✓		
C10	活動:中文科-中國笛子活動費用 目標:培養學生對中華文化的素養，發展學生對中國笛子的潛能。	2024/9/27 至 2025/5/23	18	\$33,062.00	E1,E5	中華文化 價值觀教育	回饋中國語文的學習。	✓	✓			
C14	活動:中文科-少林武術班活動費用 目標:培養學生對中華文化的素養，加強學生對少林武術的研習及認識。	2024/10/22 至 2025/5/22	29	\$6,444.46	E1,E5	中華文化 價值觀教育	加強了學生對中國人身份的認同。學生樂於認識及嘗試體驗中華文化。	✓	✓			
C15	活動:中文科-陶藝班活動費用 目標:培養學生對中華文化的素養，加強學生對陶藝的研習及認識。	2024/10/18 至 2024/12/3	15	\$12,000.00	E1,E5	中華文化 價值觀教育	學生對中華文化的認識有所提升。	✓	✓			
C16	活動:中文科-茶藝興趣班活動費用 目標:培養學生對中華文化的素養，加強學生對中國茶藝的研習及認識。	2024/10/4 至 2025/4/11	11	\$14,852.23	E1,E5	中華文化 價值觀教育	校園充滿中華文化氣色，成效顯著。 回饋中國語文的學習。	✓	✓			
C17	活動:中文科-忘憂鼓活動費用 目標:培養學生對中華文化的素養，發展學生對中國鼓樂的潛能。	2024/9/27 至 2025/5/23	19	\$32,783.30	E1,E5	中華文化 價值觀教育	加強了學生對中國人身份的認同。	✓	✓			

C18	活動:課外活動-DAY2活動課費用 目標: 提供其他學習經歷的體驗，延伸課堂學習的機會。	全年	18	\$4,053.08	E5	課外活動	拓寬學生的學習視野，及培養課外活動的興趣 照顧不同學生的興趣及發展潛能	✓	✓	✓		
C19	活動:科技教育-活動及比賽費用 目標: 讓學生拓闊科技知識的視野。提供其他學習經歷的體驗，延伸理科、電腦科、設計與科技科的課堂學習機會。	全年	60	\$65,889.13	E1,E2,E5	科技教育(STEAM)	獲得不同獎項，創科技能得到肯定，提昇自信心。 學生活動態度認真，珍惜參加機會。 活動能提升學生對科技的素養。 加強了學生對科技知識的應用及解難創意。	✓	✓	✓		
D1	活動: 團隊領袖培訓活動費用 目標: 讓學生體驗團體合作，培養學生的共通能力，發展領袖的潛能。	全年	281	\$14,860.19	E1,E2	領袖培訓 價值觀教育	學生勇於接受訓練、挑戰及服務。 學生認同活動能提升團隊合作的能力及發展領袖的潛能。	✓	✓		✓	
D2	活動:領袖生培訓活動費用 目標: 讓學生認識領袖的素質，培養學生的共通能力，發展領袖的潛能。	全年	26	\$5,562.00	E1,E2	領袖培訓 價值觀教育	活動後的深化解說能幫助學生認識到團體中的自我與他我。	✓	✓		✓	

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.1項總開支 5,408 \$819,117.81

1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野											
E1	活動:科技-VEX機械芬蘭境外交流及比賽活動費用 目標: 讓學生參加境外交流活動，開拓國際科研學習的視野。建構與國際科技文化交流的橋樑，培養學生熱愛創新及善用科技，並加強科技教育的資優培育。	2025/3/24-31	14	\$279,700.00	E3,E4	科技教育(STEAM)	學生於比賽活動中表現積極投入，學生回饋對創作科技有濃厚的興趣。 老師觀察在文化體驗活動中學生亦表現積極，有效擴闊學生視野。	✓	✓			✓
E1	活動: 科技-VEX IQ & VEXV5 新加坡境外比賽費用 目標: 讓學生參加境外交流活動，開拓國際科研學習的視野。建構與國際科技文化交流的橋樑，培養學生熱愛創新及善用科技，並加強科技教育的資優培育。	2024/11/7-11	24	\$232,500.00	E3,E4	科技教育(STEAM)		✓	✓			✓
E1	活動: 科技-VEX 機械人美國境外比賽費用 目標: 讓學生參加境外交流活動，開拓國際科研學習的視野。建構與國際科技文化交流的橋樑，培養學生熱愛創新及善用科技，並加強科技教育的資優培育。	2025/5/3-17	8	\$161,600.00	E3,E4	科技教育(STEAM)		✓	✓			✓

E1	活動：珠海粵港澳信息科技比賽費用 目標：讓學生拓闊科技知識的視野。提供其他學習經歷的體驗，延伸理科、電腦科、設計與科技科的課堂學習機會。	2025/5/23-24	3	\$1,487.63	E3,E4	科技教育(STEAM)		✓	✓			✓
E2	活動：環亞太杯數學比賽費用 目標：推動學生運用數學解決問題，延展及鞏固課堂學習，並提升學生對數學學習的興趣及解難的能力。	2025/8/1-5	8	\$43,502.00	E3,E4	數學	全港、全國和國際層面的比賽取得獎項 能力較高的學生能進一步提成高階思維和解難能力	✓	✓			✓
E2	活動：鼓樂、木管樂及銅管樂步操樂團港澳步操活動費用 目標:讓學生參與團體表演，發展學生鼓樂、木管樂及銅管樂的演藝能力，並促進學生的共通能力及音樂素養。	2025/7/18-20	22	\$13,200.00	E3,E4	藝術（音樂）	表演出色，音樂演藝才能得到肯定，提昇自信心。 參加校外比賽能拓闊視野。 加深了對音樂的認識，培養出對音樂的素養及進階認識，建立出評審的能力。 發展學生的演藝潛能，並促進共通能力，學習到團結合作的精神。	✓	✓	✓		✓

(如空間不足，請於上方插入新行。)

第1.2項總開支

79

\$731,989.63

總開支

5,487

\$1,551,107.44

註1：因應教育最新發展和學生需要，學校可適切運用全方位學習津貼，加大力度推動愛國主義教育、STEAM教育及學生精神健康。

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	650
受惠學生人數：	650
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	彭智傑
職位：	課外活動統籌

* 輸入下表代號：每項開支可填寫多於一個代號：

E1	活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流／比賽團費（學生）	E8	學習資源（例如學習軟件、教材套）
E4	境外交流／比賽團費（隨團教師）	E9	其他（請說明）
E5	專家／導師／教練費用		