

張沛松紀念中學

2025 - 2026 年度

「MVP60 一筆過津貼」計劃書

2025 - 2026 年度

項目	關注重點	策略/工作	預期好處	時間表	所需資源	成功準則	評估方法	負責人
1. 協助學生建立正向健康的生活方式	1. 向學生教授及介紹不同形式的運動項目來提升學生做運動的信心	1. 於體育課先引入不同種類的運動遊戲來提升學生做運動的信心	1. 推廣不同種類的運動，從而培養學生建立恆常的運動習慣	9/2025 – 8/2026	● 運動器材，例如：瑜珈墊、音響和其他體適能用品等運動器材。	● 70%同學同意培養運動的習慣 ● 80%學生按時輸入運動數據	● 問卷調查 ● 參與人數 ● 參與人次 ● 觀察學生反應 ● 邀請學生	梁延達
2. 培養學生正面價值觀及建立正面形象	2. 推動校園運動的動機	2. 於體育課派發「體能活動日誌」，每次體育課來檢視學生的進度，以便作出跟進。	2. 能夠定時檢視學生的進度，以便作出跟進。	9/2025 – 5/2026	● 印刷紙本體能活動日誌 ● 運用電子平台，例如：Google form	● 70%同學同意使用電子運動設備	於全校早會/集會等作分享	
3. 鼓勵學生參與校內及校外比賽	3. 校內：舉辦更多元化的社際及班際比賽或師生比賽 校外：鼓勵及	3. 校內：舉辦更多元化的社際及班際比賽或師生比賽 校外：鼓勵及	3. 學生能夠善用手機，並有助學生建立運動習慣 4. 多參加比賽	9/2025 – 6/2026 6/2025-9/2025 籌備陸運會	● 划艇機 ● 展板或壁報 ● 板作宣傳之用 ● 外聘教練來	升做運動的樂趣		

賽 4. 與 STEAM 合作， 推廣互 動運動 項目	比賽來改 善運動能 力及建立 正面形象 3. 與 STEAM 合作，結 合資訊科 技來推廣 運動樂趣	帶領同學參加 不同類型的公 開比賽及導賞 活動	能夠豐富學 生的視野及 比賽體驗 5. 舉辦師生友 誼賽有助營 造校園運動 氣氛及深化 師生關係 6. 跟 STEAM 合作，善用 科技來提升 運動的趣味 性。此外， 透過電子運 動設備可以 於學校開放 日作示範活 動，把運動 與健康的訊 息傳揚到社 區	10/2025-5/2026 活動課及校隊 訓練 10/2025-5/2026 舉辦不同類型 的社際比賽及 師生友誼賽 11/2025-5/2026 帶領學生參加 學界、其他公 開比賽及導賞 活動	● 作示範課 ● 學生外出參 賽或參觀的 報名費、門 票及車費 ● 購買電子互 動運動器材	

支援學校推動校園體育氛圍及「MVPA60」一筆過津貼財政預算 (截至 31/8/2025)

學年	收入	開支	結餘
2024 – 2025 學年	\$150,000	\$74,836.87	\$75,163.13
2025 – 2026 學年 (預算) 2025 – 2026 學年 – 預計開支項目	\$75,163.13		
● 租借划艇機		\$5,500	
● 各級 MVPA60 手冊 (上、下學期)		\$4,500	
● 校外比賽報名費 (非學界比賽)		\$3,000	
◆ 足球 (\$1000)			
◆ 籃球 (\$1000)			
◆ 長跑 (\$1000)			
● 購買球類物資 (如: 足球、閃避球、籃球及排球等物資)		\$3,000	
● 比賽及參觀交通費用		\$3,000	
● 各級 OLE 運動體驗		\$14,000	
● 學校推廣計劃 – 外展教練計劃		\$14,000	
● 試後活動各級體育課活動		\$3,000	
2025 – 2026 學年 – 預計總開支		\$50,000	\$25,163.13

*若 31/8/2027 尚有結餘，需退回給教育局。

*參考：教育局通函第 73/2024 號「MVPA60 一筆過津貼」