張沛松紀念中學

2026 - 2027 年度

「MVPA60 一筆過津貼」計劃書

2026 - 2027 年度

項目	關注重點	策略/工作	預期好處	時間表	所需資源	成功準則	評估方法	負責人
1. 協助學生建立正向健康的生活方式 2. 培養學生正面價值觀及建立正面形象 3. 鼓勵學生參與校內及校外比	1. 向學生教授及介紹不同形式的運動項目來提升學生做運動的動機 2. 推動校園運動風氣，鼓勵學生建立恆常的運動習慣及多參與校內或校外	1. 於體育課先引入不同種類的運動遊戲來提升學生做運動的信心 2. 於體育課派發「體能活動日誌」，每次體育課來檢視學生的進度 3. 校內: 舉辦更多元化的社際比賽、班際比賽及師生比賽 校外: 鼓勵及	1. 推廣不同種類的運動，從而培養學生建立恆常的運動習慣 2. 能夠定時檢視學生的進度，以便作出跟進。 3. 學生能夠善用手機底 iPad，並有助學生輸入運動數據及建立運動習	9/2026 – 8/2027 於體育課、活動課及 OLE 協助學生建立恆常運動習慣及正面形象 9/2026 – 6/2027 檢視學生「體能活動日誌」 6/2026-10/2026 籌備陸運會 9/2026-5/2027 活動課及校隊訓練 10/2026-5/2027	● 運動器材，例如: 瑜珈墊、音響和其他體適能用品等運動器材。 ● 印刷紙本體能活動日誌 ● 運用電子平台，例如: Google form ● 外聘教練或導師來作示範課 ● 學生外出參賽或參觀的	● 70%同學同意培養運動的習慣 ● 80%學生按時輸入運動數據 ● 70%同學同意使用電子運動設備可提升做運動的樂趣	● 問卷調查 ● 參與人數 ● 參與人次 ● 觀察學生反應 ● 邀請學生於全校早會/集會等等作分享	梁延達

賽 4. 與 STEAM 合作，推廣互動運動項目	比賽來改善運動能力及建立正面形象 3. 與 STEAM 合作，結合資訊科技來推廣運動樂趣	帶領同學參加不同類型的公開比賽及導賞活動	慣 4. 多參加比賽能夠豐富學生的視野及比賽體驗 5. 舉辦師生友誼賽有助營造校園運動氣氛及深化師生關係 6. 跟 STEAM 合作，善用科技來提升運動的味及於開放日安排電子運動示範，把運動與健康的訊息傳揚到社區	舉辦不同類型的社際比賽及師生友誼賽 10/2026-5/2027 帶領學生參加學界、其他公開比賽及導賞活動	報名費、門票及車費			

支援學校推動校園體育氛圍及「MVPA60」一筆過津貼財政預算

學年	收入	開支	結餘
2024 – 2025 學年	$150,000	$74,836.87	$75,163.13
2025 – 2026 學年	$75,163.13	$29,753.60	$45,409.53 (預算)
2026 – 2027 學年 (預算) 2026 – 2027 學年 – 預計開支項目 ● 外展教練計劃	$45,409.53		

➢ 足球(上學期$2,200 已確認，下學期費用$2,200 暫未確認) ➢ 籃球(下學年總數$5,640 已確認) ➢ 乒乓球(上學期費用$2,640 已確認，下學期費用$2,640 暫未確認) ➢ 排球 ➢ 室內賽艇		$4,400 $5,640 $5,280 $3,860 $3,072	
2026 – 2027 學年 – 預計總開支		**$22,252.00**	**$23,157.53**

***若 31/8/2027 尚有結餘，可順延至 31/8/2028。**

*參考：教育局通函第 73/2024 號「MVPA60 一筆過津貼」